DRAKAR OCH DEMONER
TRUDVANG

ATTRIBUT

Namn: _____

Spelare: _____
Folkslag: _____
Land: _____
Ort: _____
Kön: _____
Ålder: _____
Längd: _____
Vikt: _____
Vapenhand: _____
Arketyp: _____
Yrke: _____
Förflyttningsförmåga: _____
Religion: _____
Modersmål: _____

ÄVENTYRSPOÄNG

Äventyrspoäng: _____
Sparade: _____

RAUÐ

BAKGRUND

Utseende: _____

Grundintryck: _____

Personlighet: _____

Mål och uppgift: _____

Historia och livsöden: _____

KARAKTÄRSDRAG

Fysik _____

Intelligens _____

Karisma _____

Perception _____

Psyke _____

Smidighet _____

Styrka _____

Färdighet	Nivå	FV
BESVÄRJELSEKONST		
Vitnerfokus		
Vitnerforma		
Vitnerkalla		
NÖJE		
Musik och dans		
Sagoberättare		
Spel och dobbel		
KUNNIGHET		
Kulturkännedom		
Kännedom		
Raskännedom		
Språk		
LÖNNDOM		
Dulga		
Missdåd		
RELIGION		
Gudafokus		
Gudakraft		
Åkallare		
RÖRLIGHET		
Kroppskontroll		
Riddjur		
Stridsmanövrar		
SKÖTSEL		
Administratör		
Hantverk		
Näringsidkare		
Vård och droger		
STRID		
Beväpnad strid		
Obeväpnad strid		
Stridsvana		
VILDMARKSVANA		
Geografi		
Jaktvana		
Naturkännedom		
Sjörfartsvana		
Överlevnad		

Fördjupning	Färdighet & Disciplin	Nivå	Effekt

Rollformulär v5 CC-BY-SA 2016 David <ziox> Malmström — Drakar och Demoner Trudvang © Riotminds AB

KROPPSPOÄNG

Kroppspoäng: _____ Naturlig läkning: _____
Skador: _____

Skadenivå	Kroppspoäng	Mod
Lätt skadad		±0
Skadad		–1
Allvarligt skadad		–3
Kritiskt skadad		–7

SKRÄCK

Skräckmodifikation: _____
Skräckpoäng: _____

INITIATIV

Totalt: _____

STRIDSPOÄNG

Strid: _____
Obeväpnad: _____
Beväpnad: _____
Stridsvana: _____

Låsta

Rustning	SV/BV	T	FM	IM

GUDAPOÄNG

Kapacitet: _____
Temporära: _____

VITNERPOÄNG

Kapacitet: _____
Temporära: _____

FÖRMÅGOR

VAPEN

Närstridsvapen	VH	IM	SV/BV	Skada	Extra
			/		
			/		
			/		
			/		

Projektilvapen	VH	IM	SV/BV	Kort	Lång	Skada	Extra
			/				
			/				

UTRUSTNING

Rikedom

Guld: _____
Silver: _____
Koppar: _____